

Zoete Evaluatie

Korte beschrijving	<i>De Zoete Evaluatie</i> is een speelse reflectiemethode waarbij deelnemers feedback geven met snoepjes als metafoor. Elk soort snoepje staat voor een ander aspect van de sessie: voortgang, uitdagingen, blijvende impact en hoogtepunten. Het stimuleert creatieve reflectie en opent de discussie op een leuke en boeiende manier.
Doelstellingen	• Reflectie op de sessie/vergadering stimuleren. • Identificeren wat goed werkte en wat verbeterd kan worden. • Feedback verzamelen op een creatieve, visuele en speelse manier. • Deelnemers interactief betrekken bij het evaluatieproces.
Duur	15 – 25 minuten (afhankelijk van de groepsgrootte en de diepgang van de discussie).
Groepsvorm	groepswerk
Materialen en organisatie	• Verschillende soorten snoep (bijvoorbeeld): ○ Kikkersnoepjes – “Welke (kikker)sprong voorwaarts kan de volgende bijeenkomst maken?” ○ Zure snoepjes – “Wat smaakte zuur of vond je minder lekker?” ○ Chocotoff – “Wat blijft er na de vergadering hangen?” ○ Beersnoepjes – “Wat beoordeel je als ‘zo goed als een beer’?” • Papier of plakbriefjes en stiften om reflecties op te schrijven. • Optioneel: kleine schaaltes of dienbladen om de snoepjes in te doen.
Vorbereiding	1. Kies en verzamel genoeg snoep voor alle deelnemers. 2. Verdeel de snoepjes over aparte, duidelijk gelabelde schaaltes. 3. Geef een korte uitleg over de symboliek van elk soort snoepje. 4. Zorg voor papier/plakbriefjes en stiften zodat deelnemers hun reflecties kunnen opschrijven.

Stapsgewijze beschrijving

	1. Inleiding (2–3 min) ○ Leg de metafoor van elk snoepje uit. ○ Benadruk dat dit een veilige en speelse manier is om feedback te delen. 2. Individuele reflectie (5–7 min) ○ Deelnemers kiezen de snoepjes die hun feedback het beste weergeven. ○ Eventueel kunnen ze korte notities op post-its of papier schrijven om hun keuze toe te lichten.
---	---

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring van de inhoud in; deze geeft uitsluitend de standpunten van de auteurs weer, en de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat van de daarin opgenomen informatie wordt gemaakt.

	3. Delen in de groep (5–10 min) ○ Deelnemers delen hun snoepkeuzes en reflecties. ○ Faciliteer een korte discussie: wat valt op, wat inspireert en wat kan beter. 4. Conclusie (2–3 min) ○ Vat de belangrijkste inzichten samen. ○ Bedank de groep voor hun deelname en creatieve feedback.
--	---

Variaties en differentiatie

- **Voor grote groepen:** laat deelnemers in kleine subgroepen reflecteren en deel vervolgens een samenvatting in de plenaire vergadering.
- **Voor virtuele sessies:** gebruik digitale snoepicoontjes en een online whiteboard (Miro, Mural, Jamboard).
- **Creatieve twist:** laat deelnemers hun eigen snoepmetaforen bedenken voor hun feedback.

Praktische opmerkingen

Kies herkenbare en gevarieerde snoepjes, zodat de metafoor voor iedereen duidelijk is.

Houd het tempo levendig; te lang kan de speelse energie verminderen.

Zorg ervoor dat iedereen kan deelnemen en moedig korte uitleg aan.

Het kan helpen om een voorbeeld te geven van het kiezen van een snoepje en de keuze uit te leggen.

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring van de inhoud in; deze geeft uitsluitend de standpunten van de auteurs weer, en de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat van de daarin opgenomen informatie wordt gemaakt.

Bijlage



De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring van de inhoud in; deze geeft uitsluitend de standpunten van de auteurs weer, en de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat van de daarin opgenomen informatie wordt gemaakt.