

Twee waarheden en een leugen

Korte beschrijving	Twee waarheden en een leugen is een populair ijsbrekerspel waarbij één persoon drie uitspraken over zichzelf deelt: twee zijn waar en één is een leugen. Deelnemers raden welke uitspraak onwaar is.
Doelstellingen	- Dit eenvoudige ijsbrekerspel helpt deelnemers elkaar te leren kennen door middel van verhalen vertellen en kritisch denken, terwijl het een leuke, ontspannen competitieve sfeer creëert. - Het bevordert de teamgeest onder diverse leerlingen, vermindert angstgevoelens en bouwt een gemeenschapsgevoel op. Daarnaast verbetert het de observatievaardigheden en stimuleert het open communicatie door op een luchtige manier verrassende persoonlijke feiten te onthullen.
Duur	10 – 30 minuten
Sociale vorm	Werken in groepen. Optimale groepsgrootte: 6 – 10 personen is ideaal om de discussie te stimuleren en iedereen te laten deelnemen zonder dat het spel te lang duurt. Kleine groepen: 2 – 5 personen zijn beter voor diepgaandere, meer intieme kennismakingssessies.
Materialen en organisatie	Vorm groepen van een redelijke omvang en leg de regels uit aan de hand van enkele voorbeelden. Als je in de ‘anonieme modus’ speelt, zijn identieke vellen papier en pennen/potloden nodig om de uitspraken op te schrijven.
Vorbereiding	Bereid enkele voorbeelden van de uitspraken voor ter inspiratie

Stapsgewijze beschrijving

	Vorbereiding: Iedereen neemt een paar minuten de tijd om twee waarheden en één aannemelijke leugen over zichzelf te bedenken. Delen: Eén persoon deelt zijn drie uitspraken, meestal in willekeurige volgorde. Raden: De andere spelers raden welke uitspraak de leugen is. Onthullen: De spreker onthult de leugen en de volgende persoon is aan de beurt.
---	--

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring van de inhoud in; deze geeft uitsluitend de standpunten van de auteurs weer, en de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat van de daarin opgenomen informatie wordt gemaakt.

5. **Winnen:** Er kunnen punten worden toegekend voor het correct identificeren van de leugen, of het spel kan op een informele manier worden gespeeld.

Variaties en variatie

- **Twee waarheden en een droomwens:** Vervang de leugen door een "droom" of iets waarvan je zou willen dat het waar was. Dit onthult doelen en persoonlijkheid in plaats van alleen maar geheimen.
- **Anonieme modus:** Iedereen schrijft zijn uitspraken op identieke papiertjes. Een moderator leest ze hardop voor, en de groep raadt wie de persoon is *en* welke uitspraak de leugen is.

Praktische opmerkingen

Tips voor succes:

- **Maak het geloofwaardig:** Zorg ervoor dat de leugen aannemelijk klinkt, zodat deze moeilijker te raden is, zoals 'Ik heb de president ontmoet' (als dat niet zo is).
- **Gebruik specifieke details:** Verwerk details in je waarheden om ze geloofwaardiger te laten klinken of om de leugen te laten opvallen.
- **Houd het interessant:** Gebruik unieke ervaringen of verrassende feiten als waarheden.

Referenties | Bronnen

Gelman, A. (2022). „Twee waarheden en een leugen” als activiteit voor de klas. *The American Statistician*.

Geraadpleegd op:

https://www.researchgate.net/publication/359607500_Two_truths_and_a_lie_as_a_class-participation_activity

Johnston, S. (2023). *Twee waarheden en twee leugens: een variant op een klassieker*.

The Language Teacher. Opgehaald van: <https://jalt-publications.org/articles/28454-two-truths-and-two-lies-twist-classic>

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring van de inhoud in; deze geeft uitsluitend de standpunten van de auteurs weer, en de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik dat van de daarin opgenomen informatie wordt gemaakt.