

Bingo – It's a match

Kurzbeschreibung	Bingo – It's a match ist eine interaktive Eisbrecher-Aktivität, bei der sich die Teilnehmenden kennenlernen, indem sie Personen finden, auf die Aussagen auf einer Bingo-Karte zutreffen.
Ziele	- Die Teilnehmenden dabei unterstützen, sich auf spielerische Weise kennenzulernen - Die Interaktion und Kommunikation innerhalb der Gruppe fördern - Eine offene und sichere Lernatmosphäre zu Beginn einer Sitzung schaffen
Dauer	10–15 Minuten
Soziale Form	Paararbeit, Gruppenarbeit (Plenum)
Materialien und Organisation	- Eine ausgedruckte Bingo-Karte pro teilnehmender Person - Stifte
Vorbereitung	Bereiten Sie die Bingo-Karte mit Aussagen zu persönlichen Interessen, Erfahrungen oder Eigenschaften vor, die für die Gruppe oder das Thema relevant sind, und drucken Sie sie aus.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

	- Jede teilnehmende Person erhält eine BINGO-Karte. - Die Teilnehmenden bewegen sich im Raum und sprechen mit anderen, um jemanden zu finden, auf den eine Aussage auf ihrer Karte zutrifft. - Wird eine Übereinstimmung gefunden, wird der Name der Person in das entsprechende Feld eingetragen. - Die Aktivität endet, wenn eine teilnehmende Person eine Zeile, eine Spalte oder die gesamte Karte vervollständigt hat (je nach Zeit und Teilnehmendenzahl) oder nach Ablauf einer festgelegten Zeit. - Optional kann im Anschluss an die Aktivität eine kurze Reflexion oder ein Austausch im Plenum stattfinden.
---	--

Variationen und Differenzierung

- Verwenden Sie themenspezifische Aussagen (z. B. zum Thema des Treffens) und/oder passen Sie die Aussagen an die Gruppengröße, das Alter und den kulturellen Hintergrund an
- Legen Sie unterschiedliche Gewinnbedingungen fest (eine Zeile, mehrere Zeilen, volles Bingo).
- Ermöglichen Sie die Teilnehmenden, mit verschiedenen Personen zu sprechen und nicht mehrere Felder mit derselben Person auszufüllen
- Bitten Sie die Teilnehmenden, im Plenum eine Person vorzustellen, mit der sie ein Match hatten

Die Unterstützung der Europäischen Kommission bei der Erstellung dieser Veröffentlichung bedeutet keine Billigung ihres Inhalts, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt; die Kommission übernimmt keine Verantwortung für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen.

Anhang

SICH KENNENLERNEN

BINGO

FINDE JEMANDEN, DER:DIE:

Pizza mag.	Geschwister hat.	ein Haustier hat.
Name:	Name:	Name:
im Sommer Geburtstag hat.	eine Brille trägt.	zwei verschiedene Socken trägt.
Name:	Name:	Name:
mehr als drei Sprachen spricht.	Angst vor Spinnen hat.	Linkshänder:in ist.
Name:	Name:	Name:

Die Unterstützung der Europäischen Kommission bei der Erstellung dieser Veröffentlichung bedeutet keine Billigung ihres Inhalts, der ausschließlich die Ansichten der Autoren widerspiegelt; die Kommission übernimmt keine Verantwortung für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen.